



Theorie-Praxis-Dialog

20.09.2024 in Köln

Spiele im Unterricht

**Veranstaltungsort:
COPT-Gebäude, Luxemburger
Str. 90, 50674 Köln**

Kostenfreie Anmeldung:

<https://geodidaktik.uni-koeln.de/tagungen/theorie-praxis-dialog-2024>

**Veranstalterin:
Prof. Dr. Alexandra Budke
Institut für Geographiedidaktik,
Universität zu Köln**

**Für die Teilnahme benötigen Sie einen Laptop.
Teilnahmebescheinigungen werden ausgestellt.**

In Kooperation mit:

**Verband deutscher
Schulgeographen e.V.**

**Geographisches Institut der
Universität zu Köln**

Kontakt

**Marine Simon
marine.simon@uni-koeln.de**

Programm

9:00 Anmeldung/Ankunft

9:30 – 11:00 Begrüßung und thematische Einführung

Begrüßung

Prof. Dr. Alexandra Budke (Universität zu Köln)

Spiele im Unterricht

Prof. Dr. Alexandra Budke (Universität zu Köln)

Das ERAMUS+ - ECCI-Projekt (Escape Climate Change Initiative): Escape Games zu Klimawandel entwickeln

Marine Simon (Universität zu Köln)

11:00 – 11:30 Kaffeepause

11:30 – 13:00 Workshops I

Argumentieren lernen mit digitalen Medien – Explorativer Workshop zur Anwendung des Handy-Spiels "EcoKick" im Geographieunterricht

Kimberley Hindmarsh (Universität zu Köln)

„Beat the Heat“ – ein analoges Escape Game zum Klimawandel

Marine Simon (Universität zu Köln)

Basiskonzepte anhand von Mixed Reality und digitalen Spielwelten erfahrbar machen

Dr. Michael Morawski und Rene Schmidt (Bergische Universität Wuppertal)

13:00 – 14:00 Mittagspause

Individuelle Verpflegungsmöglichkeiten finden sich im Umfeld des COPT-Gebäudes.

14:00 – 15:30 Workshops II

„Planetcoaster" - ein Spiel zur BNE und Förderung eines intra- und intergenerationalen Gerechtigkeitsverständnisses

Dr. Veronika Selbach und Anika Horst (Universität zu Köln)

„Climate Wardens“ – ein digitales Escape Game zum Klimawandel

Marine Simon (Universität zu Köln)

15:45 – Abschlussbesprechung im Plenum

16:15 – Ende der Veranstaltung

